Основным компонентом восприятия речи является фонематический слух. Под фонематическим слухом понимается способность человека слышать отдельные фонемы языка или звуки в слове.

Проблема развития речи детей дошкольного возраста в современное время имеет актуальность и востребованность, так как у многих детей наблюдается отставание от возрастных норм речевого развития. Вопросы развития фонематического слуха изучались многими исследователями в разных аспектах (К. Д. Ушинским, Е. И. Тихеевой, Е. А. Флериной, А. М. Бородич и другими). Ориентировка в звуковой стороне слова готовит ребенка к усвоению грамоты, письменной речи. "От того, как ребенком будет открыта звуковая действительность языка, звуковая форма слова зависит не только усвоение грамоты, но и все последующее усвоение языка грамматики и связанной с ней орфографии - подчеркивал Д. Б. Эльконин.

Нарушения в развитии фонематического слуха и фонематического восприятия звуковой системы, приводят к трудностям овладения правильным звукопроизношением. В социальном и психологическом плане такие дети испытывают трудности в общении. Ребенок намеренно заменяет трудно произносимые слова на более лёгкие, сокращает слова.

В работе рекомендуется систематически использовать разные методы и приемы для развития фонематического слуха у детей. Такие как, словесные малой подвижности, фольклорные конечно дидактические игры. С помощью дидактических игр ребенок может приобретать и новые знания, общаясь со своими сверстниками в процессе наблюдения за играющими, их высказываниями, действиями, получая много новой для себя информации. И это очень важно для его развития. Ведь дети малоактивные, неуверенные в себе, менее подготовленные, как правило берут на себя роль болельщиков, при этом они учатся у своих товарищей, как надо играть, чтобы выполнить игровую задачу, стать победителем. Не все, дети, достаточно четко могут определить с какого звука начинается то, или иное слово, не различают на слух определенные группы звуков, они нередко смешивают их. Для развития фонематического слуха с проводить различные игры и упражнения, в которых нужно выделить слова с заданными звуками из фраз, небольших стихотворений, подобрать слова с заданным звуком с помощью вопросов-подсказок или выставленных картинок.

Ознакомление со звуковой стороной слова и формирующееся в его результате умение "слышать" в слове отдельные звуки, ударения, вычленять слоги помогают осваивать правильное звукопроизношение, произвольно управлять артикуляционным аппаратом.

В игре ребенок ярче раскрывает свои способности, индивидуальность, активнее контактирует со взрослыми. Применение дидактических игр, как одного из наиболее продуктивных средств обучения <u>позволяет</u>: во-первых, учить детей весело, радостно, без принуждения. Во-вторых, игра помогает

формированием и развитием фонематического восприятия наряду организовать деятельность ребенка, обогащает его новыми знаниями, активизирует мыслительную деятельность, внимание, а главное, стимулирует речь. В-третьих, игру можно применять в различных вариантах, обновляя при этом речевой материал и включая в нее дидактический материал разного уровня. Интерес детей к дидактической игре достигается различными приемами. Игра интересна ребенку только тогда, когда он самостоятельно выполняет в ней какие-то действия. В играх на развитие фонематического используются различные задания, которые активизируют деятельность детей: поднять фишки при обнаружении определенных звуков, хлопнуть в ладоши; закрыть глаза и на слух определить характер звука, сосчитать звуки; поймать мяч и бросить его обратно, выполнив задание игры; определить букву на ощупь и т. д. Оживляет интерес к игре и ввод новых вариантов, дополнительных заданий (например: найти картинки на заданный звук и раскрасить их, элементов соревнования (кто быстрее выполнит задание, решит задачу, кто больше назовет предметов и т. д.). Очень важно поддерживать в детях желание играть, и поэтому оценка игры должна быть положительной. Вот примеры некоторых дидактических игр, которые можно предложить детям в самостоятельной деятельности.

"Найди одинаковые звуки"

<u>Цель</u>: научить выделять первый звук в слове, находить слова, начинающиеся с одинакового звука.

Задание: назови картинки, начинающиеся на один и тот же звук (например: тигр, забор, жираф, слон, телефон, бант). Вариант: раскрасить эти картинки.

"Что лишнее?"

<u>Цель</u>: учить выделять первый звук слова, исключать из ряда названий предметов одно, отличающееся от всех начальным звуком. <u>Задание</u>: посмотри на картинки и найди в каждом ряду лишнюю (<u>указание</u>: обрати внимание на первые звуки)

<u>(например</u>: бабочка, бант, заяц, бочка, кот, ель, козел, колобок, зонт, замок, шар, заяц).

Варианты игры: обратить внимание на последний звук (соответствующий подбор картинок, например: забор, светофор, шофер, автобус); на количество слогов(например: кот, мак, рак, лиса); на гласный или согласный звук начинается слово(например: азбука, дерево, стол, медведь); на мягкий или твердый согласный начинается слово (например: зуб, свеча, лампа, лиса);

"Внимательные руки"

<u>Цель</u>: развитие слухового внимания, фонематического слуха, быстроты мышления.

<u>Ход игры</u>: внимательно слушать словесный <u>ряд</u>: если слово начинается с гласного звука — поднять правую руку, если с согласного — левую (можно использовать фишки, флажки разного цвета). Варианты <u>игры</u>: определить местонахождение определенного звука в слове (где он находится- в начале, середине, конце слова, его наличие в слове;

различение количества слогов в слове (один слог - один хлопок в ладоши, два слога — два хлопка, три слога — три хлопка); определение мягкости или твердости начального звука слова.

"Путаница"

<u>Цель</u>: закрепить знания о слоговой структуре слова, развивать слуховую память, мышление, фонематический слух.

<u>Задание</u>: поменять заданные слоги местами и отгадать слово (<u>например</u>: ма-зи – зима, ка-ру – рука, но-ки – кино, ги-ша – шаги и т. д.)

"Подбери слог и закончи слово"

<u>Цель</u>: закрепить знания о слоговой структуре слова, словообразовании, развитие фонематического слуха. <u>Задание</u>: подбери слог к заданному слогу так, чтобы получилось слово (<u>например</u>: ва-за,ня,ся,та; роза,). <u>Указания</u>: игру можно проводить с мячом. Водящий бросает мяч и говорит слог, ребенок заканчивает слово и бросает мяч обратно.

"Мячик-смягчитель"

<u>Цель</u>: закрепить знания о мягких и твердых согласных звуках, учить смягчать определенный звук слова для получения нового слова, развивать мышленье, быстроту реакции.

<u>Ход игры</u>: водящий бросает мяч и произносит слово с твердым окончанием. Ребенок, поймавший мяч, произносит аналогичное слово с мягким окончанием и бросает мяч обратно (например: угол-уголь, братбрать, ел-ель, мел-мель, хор-хорь, стал-сталь, пыл-пыль, жар-жарь и т. д.)

"Необычные цветы"

<u>Цель</u>: развивать фонематический слух, упражнять в дифференциации звуков.

<u>Ход игры</u>: к кружку, обозначающему середину цветка, подбираются картинки-лепестки, в названии которых есть заданный звук (<u>например</u>:Р – забор, корова, крот, рак, ромашка, арбуз – шесть лепестков).

"Составь слово по картинкам"

<u>Цель</u>: учить выделять начальный звук слова, составлять слова по опорным звукам, воспитывать слуховое внимание, мышление.

<u>Ход игры</u>: из названий ряда картинок ребенок выделяет первые звуки, из которых затем составляет новое слово (коза, облако, топор – кот; лимон, индюк, светофор, арбуз – лиса и т. д.)

Вариант: составить слово на слух, без картинок.

"Цепочка слов"

<u>Цель</u>: развивать фонематический слух, мышление, умение выделять начальный и конечный звуки слова, придумывать слова на заданный звук.

<u>Ход игры</u>: ребенок называет слово, следующий играющий определяет конечный звук этого слова и придумывает новое, которое начинается на этот звук <u>{например</u>: кошка-автобус-светофор-ромашка-азбука...} <u>Вариант</u>: можно использовать подбор картинок.

"Кубики"

<u>Цель</u>: развитие фонематического слуха, мышления, навыков звукослияния.

<u>Ход игры</u>: играющие по очереди бросают кубики {два <u>кубика</u>: один-с буквами, обозначающими оппозиционные согласные звуки; второй- с гласными буквами}, составляют из выпавших на кубиках букв слоги, из нихслова.

"Найди слова в слове"

<u>Цель</u>: закреплять понимание словообразующей роли каждого слова, развивать фонематический слух, мышление.

<u>Ход игры</u>: перед играющими, демонстрируется слово, дается <u>установка</u>: "Из букв этого слова составьте и запишите новые слова". Выигрывает тот, кто составит больше слов.

Таким образом, дидактическая игра является ценным средством формированияфонематического слуха. С помощью дидактической игры дети охотно преодолевают значительные трудности, развивают способности и умения. Она помогает сделать любой учебный материал увлекательным, вызывает у детей глубокое удовлетворение, создает радостное рабочее настроение, облегчает процесс усвоения знаний.